

## PRESSE-INFORMATION

139 / 2019

**Flughafen Stuttgart GmbH**  
Flughafenstraße 32 · D-70629 Stuttgart  
Postfach 23 04 61 · D-70624 Stuttgart

### Kontakt

 Unternehmenskommunikation  
 [presse@stuttgart-airport.com](mailto:presse@stuttgart-airport.com)  
 +49 711 948 - 3753  
 +49 711 948 - 2362  
 [stuttgart-airport.com](http://stuttgart-airport.com)  
 FlughafenStuttgart  
 @STR\_Airport

### **Flughafen Stuttgart veröffentlicht erstes Airport-Jump'n'Run-Spiel: Reisevorbereitung im Retro-Pixel-Style**

**21. Juni 2019**

Der Flughafen Stuttgart hat mit „Catch the plane“ für seine Fans ein Videospiel entwickelt, in dem sich Gamer den Herausforderungen der Reisevorbereitung als Passagier stellen können. In vier kniffligen Leveln steuert man den Charakter Tobi Cityhopper vom Klingeln des Weckers am Morgen bis ins Flugzeug und muss dabei verschiedene Aufgaben erledigen.

Im ersten Level muss der Spieler etwa entscheiden, welche Dinge Tobi auf der Reise dringend benötigt und welche besser daheimbleiben sollten, damit man stressfrei durch die Sicherheitskontrolle kommt. Die folgenden drei Level am Flughafen Stuttgart bieten Action mit unkontrollierbaren Getränkeautomaten im Terminal und wild gewordenen Koffern im Gepäckverteiler. Wie es sich bei Jump'n'Run gehört, muss man zum Schluss einen mächtigen Endboss besiegen, um an Bord der Maschine zu kommen. Das detailreiche Layout ist im Retro-Pixel-Stil gestaltet und an die beliebten Jump'n'Run-Klassiker vergangener Jahrzehnte angelehnt. „Catch the plane“ ist ab sofort kostenfrei für iOS und Android erhältlich.

Kostenloser Download „Catch the plane“:

[Apple App Store](#)

[Google Play](#)